# PRIMA UNITA' DI APPRENDIMENTO

TITOLO: "NOI CITTADINI DEL MONDO"

#### **CLASSI** V

Istituto Comprensivo "S. Giovanni Bosco - Battisti - Ferraris"

**Bisceglie** 

CLASSE	N° ALUNNI	DOCENTI E DISCIPLINE	ALUNNI
			D.A.

#### **PREMESSA**

La presente UDA propone un percorso di apprendimento completo finalizzato al raggiungimento dei traguardi di competenza previsti dalle Indicazioni Nazionali, partendo dai bisogni formativi degli alunni ed è funzionale al raggiungimento delle competenze delle varie discipline.

La pluralità dei sussidi cartacei e digitali previsti permettono di soddisfare le necessità di apprendimento di ogni alunno e di favorire l'inclusione. Le varie attività graduali e stimolanti previste, lo aiuteranno ad orientarsi nel percorso di apprendimento attraverso una pluralità di prospettive ed approcci, percorsi per lo sviluppo e un ricco corredo di strumenti per la facilitazione, nonché attività di lavoro cooperativo per ricercare soluzioni e strategie idonee al raggiungimento di un obiettivo comune. Alla luce della legge 28/08/2019 n. 92 e delle Linee Guida per le discipline STEM- legge 197 del 29 dicembre 2022, per ogni disciplina sono stati individuati e inseriti abilità e attività delle discipline STEM.

In questo primo periodo, gli alunni saranno impegnati nel progetto Continuità, il progetto Erasmus e "Popotus in classe".

concorsi.		
LINGUA ITALIANA		
Denominazione: "NOI CITTADINI DEL MONDO"		
Competenze chiave Evidenze osservabili		
<u> </u>		

- Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti
- L'allievo partecipa a scambi comunicativi a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti in un registro il più possibile adeguato alla situazione.
- Ascolta e comprende testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.

#### Abilità

#### Conoscenze

#### Ascolto e parlato

- 1 Ascoltare testi di vario genere.
- 2 Prendere la parola negli scambi comunicativi rispettando i turni, ponendo domande e chiedendo chiarimenti.
- 3 Raccontare esperienze personali rispettando l'ordine cronologico ed esplicitando le informazioni necessarie perché il racconto sia chiaro per chi ascolta.
- Comprensione del significato del messaggio (comunicazioni, spiegazioni, conversazioni, ...) selezionando le informazioni principali e individuando lo scopo.
- Individuazione dei dati essenziali espliciti e impliciti di testi di vario tipo.
- Comprensione di testi di vario tipo, brevi registrazioni e videoregistrazioni: individuare l'argomento, i dati essenziali; parafrasare.
- Individuazione di dati, fare inferenze e cogliere il significato di nuovi termini in base al contesto.
- Partecipazione nelle diverse situazioni comunicative rispettando l'argomento.
- Verbalizzazione di esperienze personali con chiarezza e coerenza, utilizzando correttamente gli indicatori spaziali e temporali e i nessi logici.
- Utilizzo di diversi registri linguistici in rapporto alla situazione comunicativa.
- Organizzazione dell'esposizione secondo schemi logici-riassuntivi.
- Esposizione con un lessico appropriato utilizzando le opportunità offerte dalle varie

discipline. Lettura 1 Impiegare tecniche di lettura silenziosa e di Lettura in modo corretto, scorrevole ed lettura espressiva ad alta voce. espressivo di testi di vario tipo (narrativo, descrittivo, espositivo, poetico). 2 Usare, nella lettura di vari tipi di testo, analizzare Individuazione di dati essenziali espliciti ed strategie opportune per impliciti di un testo. contenuto e lo scopo; Discriminazione di vari tipi di testo narrativo 3 Utilizzare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere. 4 Leggere testi narrativi e descrittivi, sia realistici sia distinguendo fantastici, l'invenzione letteraria dalla realtà.

#### Scrittura

- 1 Pianificare la traccia di un racconto o di un'esperienza.
- 2 Produrre varie tipologie testuali reali e
- 3 Realizzare testi collettivi per relazionare su esperienze scolastiche e argomenti di studio.
- 4 Sperimentare liberamente, anche con l'utilizzo del computer, diverse forme di scrittura.
- 5 Produrre testi sostanzialmente corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntivi.

- Produzione di testi narrativi
  - introducendo parti descrittive;
  - utilizzando la struttura specifica: introduzione (personaggi, luogo, tempo), parte centrale (sviluppo della vicenda), conclusione (sequenza finale);
  - utilizzando i connettivi logici e spazio temporali (perché, perciò, infine, allora, mentre, ...).
- La sintesi di un testo ricercando, individuando e sottolineando le informazioni più importanti e significative in un testo narrativo semplice per struttura e linguaggio.
- Manipolazione di testi.

# Acquisizione ed espansione del lessico ricettivo e produttivo

- 1. Comprendere ed utilizzare in modo appropriato il lessico.
- 2. Arricchire il patrimonio lessicale attivando la conoscenza delle principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico).
- 3. Comprendere che le parole hanno diverse accezioni e individuare l'accezione specifica di una parola in un testo.
- 4. Comprendere, nei casi più semplici e frequenti, l'uso e il significato figurato delle parole.
- 5. Comprendere e utilizzare parole e termini specifici legati alle discipline di studio.
- 6. Utilizzare il dizionario come strumento di consultazione.

- Utilizzo del dizionario.
- Utilizzo di un lessico appropriato e adeguato alla situazione comunicativa.
- Adeguamento del lessico al contesto comunicativo.
- Comprensione ed utilizzo dei termini specifici delle diverse discipline.

<ol> <li>Elementi di grammatica esplicita e riflessione sugli usi della lingua</li> <li>Riconoscere la variabilità della lingua nel tempo e nello spazio geografico, sociale e comunicativo.</li> <li>Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole (parole semplici, derivate, composte).</li> <li>Comprendere le principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza a un campo semantico).</li> <li>Riconoscere l'organizzazione logicosintattico della frase.</li> <li>Riconoscere in una frase o in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali,</li> <li>le fondamentali convenzioni ortografiche e servirsi di questa conoscenza per rivedere la propria produzione scritta e correggere eventuali errori.</li> </ol>	<ul> <li>Produzione di testi ortograficamente corretti.</li> <li>Individuazione dello scopo di una comunicazione.</li> <li>Utilizzo in modo appropriato di segni della punteggiatura</li> <li>Individuazione di rapporti semantici fra le parole: sinonimi, contrari, omonimi, derivati, composti, alterati.</li> <li>Individuazione delle modalità della costruzione del lessico (prefisso, suffisso).</li> <li>Individuazione della polisemia di una parola.</li> <li>Classificazione di nomi in base a criteri dati.</li> <li>Discriminazione degli articoli e la loro funzione.</li> <li>Individuazione e utilizzo corretto di varie categorie di nomi</li> <li>Utilizzo corretto di varie classi di aggettivi e pronomi</li> <li>Individuazione nel verbo delle coniugazioni, modi, tempi, persone.</li> <li>Utilizzo corretto di preposizioni, congiunzioni e avverbi</li> </ul>
Discipline STEAM  Sviluppare contenuti digitali.	Realizzare semplici prodotti multimediali.
Tempi	PRIMO QUADRIMESTRE

Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte
Risorse umane Interne/Esterne	Docenti di classe: curricolari, di sostegno.
Attività	<ul> <li>Conversazione e discussioni strutturate e non rispettando il turno di parola.</li> <li>Interazione di gruppo, comprendendo i diversi punti di vista, valorizzando le proprie e altrui capacità</li> <li>Ascolto attivo (attenzione, partecipazione, coinvolgimento) dei racconti letti o narrati dall'insegnante.</li> <li>Comprensione dell'argomento principale e dei contenuti essenziali di un racconto ascoltato.</li> <li>Lettura a voce alta e silenziosa</li> <li>Riconoscimento e distinzione delle caratteristiche che costituiscono le varie tipologie testuali</li> <li>Produzione di testi sulla base di schemi o scalette preordinate</li> <li>Completamento di testi</li> <li>Sintesi di un racconto attraverso la titolazione delle sequenze individuate</li> <li>Utilizzo del vocabolario per l'arricchimento del lessico</li> <li>Consolidamento delle regole ortografiche</li> <li>Morfologia: articoli, nomi, aggettivi, pronomi, verbi</li> </ul>
Metodologia	Apprendimento collaborativo, circle time, role playing, didattica laboratoriale.
Strumenti	Libri di testo e altro, siti web, schede strutturate e

	non, digital board
Valutazione	Seguirà le indicazioni ministeriali dell'O.M. 172/2020

	NICL EGE	
INGLESE		
Denominazione: "Noi cittadini del mondo"		
Competenze chiave	Evidenze osservabili	
<ul> <li>Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relative ad ambiti di immediata rilevanza (ad esempio informazioni di base sulla persona e sulla famiglia, acquisti, geografia locale, lavoro), da interazioni comunicative o dalla visione di contenuti multimediali, dalla lettura di testi;</li> <li>Interagire oralmente in situazioni di vita quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche attraverso l'uso degli strumenti digitali;</li> <li>Interagire per iscritto, anche in formato digitale e in rete, per esprimere informazioni e stati d'animo, semplici aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.</li> </ul>	<ul> <li>L'alunno comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari.</li> <li>Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.</li> <li>Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine.</li> <li>Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.</li> <li>Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.</li> </ul>	
Abilità	Conoscenze	
<ol> <li>Ascolto (comprensione orale)</li> <li>Comprendere brevi dialoghi, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e identificare il tema generale di un discorso in cui si parla di argomenti conosciuti.</li> </ol>	<ul> <li>Denominazione degli edifici della città, l'arredamento e gli oggetti della casa</li> <li>Preposizioni di luogo</li> <li>Direzioni</li> <li>There is/There are</li> <li>There isn't /There aren't</li> <li>Partitivo Some e Any</li> <li>Nomi numerabili e non Numerabili</li> <li>I mestieri</li> <li>Riconoscere e utilizzare la forma affermativa,</li> </ul>	

negativa e interrogativa del Present Simple Utilizzo e conoscenza di Would you like? Discriminare i cibi • Riconoscimento del valore delle banconote inglesi e americane Uso dell'Imperativo Capacità di chiedere il prezzo Cultura: Universal Studios, Yellowstone Park. Birthday Traditions, Festivities CLIL: Road Safety, Social Skill Do's and Don'ts, Coins and Banknotes Parlato (produzione e interazione orale) Denominazione degli edifici della città, l'arredamento e gli oggetti della casa 1. Descrivere persone, luoghi e oggetti Preposizioni di luogo familiari utilizzando parole e frasi già Direzioni incontrate ascoltando e/o leggendo. There is/There are 2. Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, integrando il There isn't /There aren't significato di ciò che si dice con mimica Partitivo Some e Any e gesti. Nomi numerabili e non Numerabili I mestieri Riconoscere e utilizzare la forma affermativa, negativa e interrogativa del Present Simple Utilizzo e conoscenza di Would you like? • Discriminare i cibi • Riconoscimento del valore delle banconote inglesi e americane • Uso dell'Imperativo Capacità di chiedere il prezzo Cultura: Universal Studios, Yellowstone Park, Birthday Traditions, Festivities CLIL: Road Safety, Social Skill Do's and Don'ts, Coins and Banknotes Lettura (comprensione scritta) Denominazione degli edifici della città, 1. Leggere e comprendere brevi e semplici l'arredamento e gli oggetti della casa testi, accompagnati preferibilmente da Preposizioni di luogo supporti visivi, cogliendo il loro Direzioni significato globale e identificando • There is/There are parole e frasi familiari. There isn't /There aren't Partitivo Some e Any Nomi numerabili e non Numerabili

	<ul> <li>I mestieri</li> <li>Riconoscere e utilizzare la forma affermativa, negativa e interrogativa del Present Simple</li> <li>Utilizzo e conoscenza di Would you like?</li> <li>Discriminare i cibi</li> <li>Riconoscimento del valore delle banconote inglesi e americane</li> <li>Uso dell'Imperativo</li> <li>Capacità di chiedere il prezzo</li> <li>Cultura: Universal Studios, Yellowstone Park, Birthday Traditions, Festivities</li> <li>CLIL: Road Safety, Social Skill Do's and Don'ts, Coins and Banknotes</li> </ul>
Scrittura (produzione scritta)  1. Scrivere in forma comprensibile messaggi semplici e brevi per presentarsi, per fare gli auguri, per ringraziare o invitare qualcuno, per chiedere o dare notizie, ecc.	<ul> <li>Denominazione degli edifici della città, l'arredamento e gli oggetti della casa</li> <li>Preposizioni di luogo</li> <li>Direzioni</li> <li>There is/There are</li> <li>There isn't /There aren't</li> <li>Partitivo Some e Any</li> <li>Nomi numerabili e non Numerabili</li> <li>I mestieri</li> <li>Riconoscere e utilizzare la forma affermativa, negativa e interrogativa del Present Simple</li> <li>Utilizzo e conoscenza di Would you like?</li> <li>Discriminare i cibi</li> <li>Riconoscimento del valore delle banconote inglesi e americane</li> <li>Uso dell'Imperativo</li> <li>Capacità di chiedere il prezzo</li> <li>Cultura: Universal Studios, Yellowstone Park, Birthday Traditions, Festivities</li> <li>CLIL: Road Safety, Social Skill Do's and Don'ts, Coins and Banknotes</li> </ul>
<ul><li><i>Riflessione sulla lingua</i></li><li>1. Osservare coppie di parole simili come suono e distinguerne il significato.</li></ul>	Significato parole simili.
Discipline STEM Approcciare contenuti digitali	Interagire in L2 attraverso le tecnologie digitali.

Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte
Tempi	Primo quadrimestre
Attività	Lettura di un'immagine
	<ul> <li>Ascolto e comprensione di una canzone</li> </ul>
	<ul> <li>Canto di una canzone in lingua inglese</li> </ul>
	Familiarizzazione con i suoni della lingua L2
	Lettura e comprensione di una mappa
	Scrittura autonoma di un dialogo fornendo
	indicazioni stradali per raggiungere un edificio
	Rispondere a semplici domande di comprensione
	del testo
	Lettura e comprensione di un testo
	Ascolto e decodifica di un fumetto
	Drammatizzazione di una storia fumetti
Metodologia	Lezioni frontali - Lavoro personale - Uso della LIM -
	Apprendimento in situazione - Manipolazione di oggetti - Costruzione di mappe - Utilizzo di linguaggi
	extraverbali: mimica, movimento e disegno -
	Apprendimento per imitazione e memorizzazione
	(canzoni, scioglilingua, filastrocche, mini dialoghi,
	giochi di ruolo, storie - Attività ludiche e sensoriale,
	privilegiando i canali uditivi e visivi
Risorse umane	Docenti di classe: curriculari e di sostegno
Interne	
esterne	
Strumenti	Classbook - Workbook - Lapbook - Flashcards - Posters – Schede strutturate - Audio CD - Games -
	LIM
	Lini
Valutazione	Formativa in itinere.

STORIA			
Denominazione: "NOI CITTADINI DEL M Competenze chiave	ONDO"  Evidenze osservabili		
Competenze chiave	Evidenze osservabili		
Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare.	<ul> <li>L'alunno riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita.</li> <li>Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni.</li> <li>Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti.</li> <li>Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche.</li> <li>Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici.</li> <li>Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali</li> </ul>		
Abilità	Conoscenze		
<ol> <li>Uso delle fonti</li> <li>Produrre informazioni con fonti di diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico.</li> </ol>	• Fenomeni, fatti, eventi rilevanti rispetto alle strutture delle civiltà nella preistoria e nella storia antica.		
Organizzazione delle informazioni.			
<ol> <li>Leggere una carta storico-geografica relative alle civiltà studiate.</li> <li>Usare cronologie e carte storico-geografiche per rappresentare le conoscenze.</li> <li>Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate.</li> </ol>	<ul> <li>Organizzatori temporali di successioni, contemporaneità, durata, periodizzazione.</li> <li>Fatti ed eventi, linee del tempo; strutture delle civiltà: sociali, politiche, economiche, tecnologiche, culturali, religiose.</li> <li>Fonti storiche e loro reperimento.</li> </ul>		
Strumenti concettuali.			
Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzati.	<ul> <li>Linee del tempo.</li> <li>Strutture delle civiltà sociali, politiche, economiche, tecnologiche, culturali, religiose.</li> <li>Fonti storiche e loro reperimento</li> </ul>		
Produzione orale e scritta.			
Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate anche in	Gli aspetti caratterizzanti le diverse società studiate.		

rapporto al presente.  2. Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso, manualistici e non, cartacei e digitali.  3. Conoscere I termini specifici del linguaggio disciplinare.	<ul> <li>Il linguaggio specifico disciplinare.</li> <li>Confronto tra le varie civiltà.</li> </ul>
Discipline Stem Utilizzare apps per documentare, informare e presentare contenuti.	Realizzazioni di presentazioni e mappe digitali.
Tempi 12 settembre- 31 gennaio	PRIMO QUADRIMESTRE
Utenti destinatari Classi quinte	Alunni delle classi quinte
Risorse umane Interne/Esterne Insegnati	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di potenziamento
Attività	<ul> <li>Analisi incrociata di carte geostoriche e carte fisiche attuali.</li> <li>Raccolte di dati da immagini e/o video da cui ricavare informazioni.</li> <li>Localizzazione nel tempo e nello spazio del periodo considerato.</li> </ul>
Metodologia	Lavoro di gruppo, conversazioni, brainstorming, pear to pear, problem solving.
Strumenti	Schede strutturate, libro di testo e/o digitale, internet e giochi didattici.
Valutazione	Formativa in itinere.

EDUCAZIONE CIVICA		
Denominazione: "NOI CITTADINI DEL M		
Abilità	Conoscenze	
<ul> <li>Costituzione (diritto, legalità e solidarietà)</li> <li>Ed. civica con relativi Obiettivi</li> <li>1. Conoscere e cogliere l'importanza della dichiarazione dei diritti del fanciullo e della Convenzione dei diritti dell'infanzia.</li> <li>2. Conoscere le funzioni, le finalità e i simboli delle organizzazioni proposte</li> </ul>	<ul> <li>Conoscere i diritti sanciti e i doveri dei bambini.</li> <li>Partecipare consapevolmente alle conversazioni sui diritti e doveri dell'infanzia.</li> <li>Sa riconoscere le principali organizzazioni internazionali quali: ONU, UNICEF, FAO per una sempre maggior sensibilizzazione della cittadinanza globale.</li> <li>conoscere e riflettere sulla giornata della</li> </ul>	

alla tutela dell'Uomo.	memoria, valorizzando il concetto di "Libertà".
Sviluppo sostenibile, educazione ambientale, conoscenza e tutela del patrimonio e del territorio.	
Ed. civica con relativi Obiettivi	
Conoscere e promuovere atteggiamenti corretti per il benessere e la salute personale: disagio, pericolo, incidente.	Riconosce le responsabilità collettive e individuali nell'affrontare i problemi ambientali.
Salute e alimentazione.  2. Promuovere l'analisi degli aspetti geografico, storici, sociali, psicologici, legati al rapporto, personale e collettivo, con il cibo.	Conosce e mette in atto elementi di igiene.
3. Conoscere le problematiche e gli squilibri alimentari nel mondo.	
<ul> <li>Salute, igiene, sicurezza</li> <li>4. Promuovere lo sviluppo di atteggiamenti consapevoli del proprio corpo e del benessere psico-fisico.</li> </ul>	L'alunno conosce e mette in atto alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico: ha cura del proprio corpo con scelte adeguate di comportamenti e abitudini alimentari e di vita.
Salute ed ambiente 5. Avere consapevolezza dei problemi ambientali individuati nel proprio territorio.	Riconosce ed approfondisce i problemi connessi al degrado ambientale del Pianeta (acqua, aria, suolo, energia) e le soluzioni ipotizzabili.
Cittadinanza digitale.	
<ol> <li>Conoscere le potenzialità degli ambienti virtuali utilizzati comunemente.</li> <li>Essere in grado di utilizzare lo strumento da un punto di vista tecnico.</li> </ol>	L'alunno acquisisce la competenza di base nell'uso delle TIC.
Tempi	PRIMO QUADRIMESTRE
12 settembre- 31 gennaio Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte
Classi quinte Risorse umane Interne/Esterne Insegnati	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di potenziamento

Attività	Educazione Civica
	<ul> <li>Conversazioni, lettura e comprensione di testi.</li> <li>Letture ed approfondimenti sui concetti di diritto/dovere, libertà responsabile, sviluppo umano, cooperazione.</li> <li>Analisi e riflessione sulla diversità attraverso discussioni collettive e lettura di testi.</li> <li>Conversazioni, comprensione di semplici testi scritti.</li> <li>Realizzazione di elaborati grafici.</li> <li>Articoli convenzione ONU sui diritti alla alla salute, all'educazione (Convenzione dei diritti dell'Infanzia e dell'adolescenza).</li> <li>Forme di impegno nella comunità come aspetti fondamentali della cittadinanza (iniziative solidali).</li> <li>Strumenti tecnologici: opportunità e rischi.</li> <li>La tutela dell'ambiente.</li> <li>Valorizzazione del patrimonio culturale e ambientale.</li> </ul>
Metodologia	Bullismo e cyberbullismo.  Lavoro di gruppo, conversazioni, breinstorming, pear
Ü	to pear, problem solving.
Strumenti	Schede strutturate, libro di testo e/o digitale, internet e giochi didattici.
Valutazione	Formativa in itinere.
Valutazione	Formativa in itinere.

GEOGRAFIA	
Denominazione: "NOI CITTADINI DEL M	ONDO"
Competenze chiave	Evidenze osservabili
<ul> <li>Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare.</li> <li>Competenza alfabetica funzionale.</li> </ul>	<ul> <li>Utilizza il linguaggio della geo-graficità per interpretare carte geografiche e globo terrestre.</li> <li>Ricava informazioni geografiche da una pluralità di fonti (cartografiche e satellitari, tecnologie digitali, fotografiche, artistico-letterarie).</li> <li>Riconosce e denomina i principali "oggetti" geografici fisici (fiumi, monti, pianure, coste, colline, laghi, mari, oceani, ecc.).</li> <li>Individua i caratteri che connotano i paesaggi (di montagna, collina, pianura, vulcanici, ecc.) con particolare attenzione a quelli italiani, e individua analogie e differenze con i principali.</li> <li>Si rende conto che lo spazio geografico è un sistema territoriale, costituito da elementi fisici e antropici legati da rapporti di connessione e/o di interdipendenza.</li> </ul>
Abilità	Conoscenze

#### Orientamento

1. Estendere le proprie carte mentali al territorio italiano, all'Europa e ai diversi continenti, attraverso gli strumenti dell'osservazione indiretta (filmati e fotografie, documenti cartografici, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali ecc.)

- Si orienta nel territorio europeo e italiano con l'ausilio di carte geografiche e tematiche e dell'atlante, utilizzando i punti cardinali.
- Individua sulle carte oggetti geografici servendosi della latitudine e della longitudine.
- Consolida la carta mentale dell'Europa e dell'Italia con la posizione degli stati e delle diverse regioni amministrative, utilizzando alcuni strumenti dell'osservazione indiretta.

#### Linguaggio della geograficità

- 1. Analizzare i principali caratteri fisici del territorio, fatti e fenomeni locali e globali, interpretando carte geografiche di diversa scala, carte tematiche, grafici, elaborazioni digitali, repertori statistici relativi a indicatori socio-demografici ed economici.
- 2. Localizzare sulla carta geografica dell'Italia le regioni fisiche, storiche e amministrative; localizzare sul planisfero e sul globo la posizione dell'Italia in Europa e nel mondo.
- Individua e distingue sulla carta geografica dell'Europa e sul Planisfero le caratteristiche fisiche e politiche che connotano il territorio italiano.
- Legge e interpreta carte tematiche di vario tipo per analizzare fenomeni e problemi dell'Italia.
- Amplia il linguaggio specifico consultando un glossario di termini geografici.

#### Paesaggio

- 1. Conoscere gli elementi che caratterizzano i principali paesaggi italiani, individuando le analogie e le differenze (anche in relazione ai quadri socio-storici del passato) e gli elementi di particolare valore ambientale e culturale da tutelare e valorizzare.
- Confronta alcuni tra i principali paesaggi italiani con gli omologhi paesaggi europei, per cogliere analogie e differenze.
- Riconosce le principali caratteristiche fisiche e climatiche del territorio europeo e italiano. -Conosce gli effetti delle attività economiche sulle trasformazioni del paesaggio italiano.

#### **Discipline STEM**

Leggere e creare un codice ed eseguirlo.	Progettazione e realizzazione di percorsi.
Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte
Tempi	Primo quadrimestre
Attività	<ul> <li>La globalizzazione</li> <li>Stati e Nazioni</li> <li>L'ONU</li> <li>Le organizzazioni dell'ONU</li> <li>L'Europa</li> <li>L'Unione europea</li> <li>Gli obiettivi dell'UE</li> <li>Lo Stato italiano</li> <li>Le istituzioni</li> <li>Il territorio italiano</li> <li>I settori produttivi</li> </ul>
Metodologia	Schede strutturate, libro di testo e/o digitale, internet e giochi didattici.
Risorse umane Interne/esterne	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di potenziamento
Strumenti	Schede strutturate, libro di testo e/o digitale, internet e giochi didattici
Valutazione	Formativa in itinere.

MATEMATICA	
Denominazione: "Noi cittadini nel mondo"	
Competenze chiave	Evidenze osservabili
Utilizzare con sicurezza le tecniche e le	- L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo
procedure del calcolo aritmetico e	scritto e mentale con i numeri naturali e sa
algebrico, scritto e mentale, anche con	valutare l'opportunità di ricorrere a una
riferimento a contesti reali	calcolatrice.
Rappresentare, confrontare ed analizzare	Riconosce e rappresenta forme del piano e dello
figure geometriche, individuandone	spazio, relazioni e strutture che si trovano in
varianti, invarianti, relazioni, soprattutto	natura o che sono state create dall'uomo.
a partire da situazioni reali;	Descrive, denomina e classifica figure in base a
Rilevare dati significativi, analizzarli,	caratteristiche geometriche, ne determina misure,
interpretarli, sviluppare ragionamenti	progetta e costruisce modelli concreti di vario
sugli stessi, utilizzando	tipo.
consapevolmente rappresentazioni	– Utilizza strumenti per il disegno geometrico
grafiche e strumenti di calcolo;	(riga, compasso, squadra) e i più comuni
Riconoscere e risolvere problemi di	strumenti di misura (metro, goniometro).
_	– Ricerca dati per ricavare informazioni e

vario genere, individuando le strategie appropriate giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi

• specifici

- costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici.
- Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza.
- Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.
- Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.
- Costruisce ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri.
- Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici (numeri decimali, frazioni, percentuali, scale di riduzione, ...).
- Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative, che gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici che ha imparato ad utilizzare siano
- utili per operare nella realtà.

Abilità Conoscenze

#### Numeri

- 1. Leggere, scrivere, confrontare numeri naturali e decimali.
- 2. Eseguire le quattro operazioni con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle situazioni.
- 3. Eseguire la divisione con resto fra numeri naturali e decimali; individuare multipli e divisori di un numero.
- 4. Stimare il risultato di una operazione.
- 5. Operare con le frazioni e riconoscerle.
- 6. Utilizzare numeri decimali, frazioni e percentuali per descrivere situazioni quotidiane.
- 7. Interpretare i numeri interi negativi in contesti concreti.
- 8. Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta e utilizzare scale graduate in

- Milioni e miliardi.
- Le potenze.
- Le potenze del 10.
- I numeri interi relativi.
- I numeri decimali.
- I numeri romani.
- Le quattro operazioni: funzione, termini, procedura di calcolo con numeri interi e decimali, proprietà e casi particolari.
- 0 e 1 nelle operazioni.
- Moltiplicare e dividere per 10, 100, 1000.
- Strategie di calcolo mentale.
- Multipli e divisori di un numero.
- Criteri di divisibilità.
- I numeri primi e la scomposizione in fattori primi.

- contesti significativi per le scienze e per la tecnica.
- 9. Conoscere sistemi di notazione dei numeri che sono o sono stati in uso in luoghi, tempi e culture diverse dalla nostra.
- 10. Risolvere situazioni problematiche con differenti strategie risolutive.
- 11. Inventare e risolvere problemi a soluzione unica o aperti a più soluzioni.
- 12. Costruire ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandole con quelle degli altri.

- Le espressioni aritmetiche.
- Le parti del problema aritmetico.
- Le procedure di risoluzione.
- Risoluzione con operazioni, diagrammi ed espressioni.

#### Spazio e figure

- 1. Descrivere, denominare e classificare figure geometriche, identificando elementi significativi e simmetrie, anche al fine di farle riprodurre da altri.
- 2. Riprodurre una figura in base a una descrizione, utilizzando gli strumenti opportuni (carta a quadretti, riga e compasso, squadre, software di geometria).
- 3. Confrontare e misurare angoli utilizzando proprietà e strumenti.
- 4. Utilizzare e distinguere fra loro i concetti di incidenza, perpendicolarità, parallelismo, orizzontalità, verticalità.
- 5. Determinare il perimetro di una figura utilizzando le più comuni formule o altri procedimenti.
- 6. Determinare l'area delle figure piane utilizzando le più comuni formule.
- 7. Risolvere problemi sul calcolo del perimetro e dell'area, anche con formule inverse.

- Il piano cartesiano
- Isometrie: simmetria, rotazione, traslazione.
- Similitudine
- Rette e angoli
- Gli elementi dei poligoni: lati, angoli, vertici, diagonali, base, altezza, assi di simmetria interni.
- Classificazione dei poligoni: in base a lati e angoli.
- Perimetro dei poligoni.
- La circonferenza.
- Congruenza ed equiestensione.
- L'area dei poligoni.

#### Relazioni, dati e previsioni

- 1. Rappresentare relazioni e dati e, in situazioni significative, utilizzare le rappresentazioni per ricavare informazioni, formulare giudizi e prendere decisioni.
- 2. Usare le nozioni di frequenza, di moda e di media aritmetica, se adeguate alla tipologia dei dati a disposizione.
- 3. Rappresentare problemi con tabelle e grafici che ne esprimono la struttura.
- 4. Riconoscere eventi probabili/possibili,

- Le nozioni di frequenza, di moda e di media aritmetica.
- La probabilità.
- La sequenza di numeri o di figure.
- I grafici (istogramma, ideogramma e areogramma)
- I connettivi.
- Gli enunciati logici.
- I connettivi logici.
- Le combinazioni.

certi ed impossibili  5. Riconoscere e descrivere regolarità in una sequenza di numeri o di figure.  6. Utilizzare le principali unità di misura per lunghezze, angoli, aree, capacità, peso, sistema monetario  7. Passare da un'unità di misura a un'altra limitatamente alle unità di uso più comune.	<ul> <li>La moda, la media, la mediana.</li> <li>Problemi con grafici.</li> <li>Le misure di lunghezza, capacità, peso.</li> <li>Le equivalenze.</li> <li>Le misure di superficie.</li> </ul>
Discipline STEM  Realizzare attività di programmazione visuale a blocchi.	Problem solving, attività on line.
Utenti destinatari Tempi	Alunni delle classi quinte PRIMO QUADRIMESTRE
•	
Attività	<ul> <li>Lettura, scrittura, confronto e ordinamento di numeri oltre le migliaia e dei numeri decimali</li> <li>Elevamento a potenza</li> <li>Operazioni con numeri interi e decimali</li> <li>Espressioni</li> <li>Risoluzione di problemi con percentuali, diagrammi e espressioni, misure.</li> <li>Equivalenze</li> <li>Il piano cartesiano per localizzare punti</li> <li>Rappresentazione di figure simmetriche</li> <li>Esecuzione di rotazioni e traslazioni di figure.</li> <li>Rette e angoli.</li> <li>Poligoni: classificazione e definizione</li> <li>Misure di lunghezza, peso, capacità e superficie.</li> <li>L'euro e i cambi monetari.</li> <li>Perimetro e area di triangoli e quadrilateri.</li> <li>Le relazioni, le classificazioni e i connettivi logici.</li> <li>Moda e media.</li> <li>Realizzazione di istogrammi, areogrammi, ideogrammi e diagrammi cartesiani.</li> </ul>
Metodologia	Lezioni frontali, lavoro individuale, esperienze di cooperative learning, uso della LIM, attività ludiche, giochi interattivi, apprendimento in situazione, manipolazione di oggetti, costruzione di mappe, materiale in formato digitale.
Risorse umane	Docenti di classe: curriculari e di sostegno

Interne/esterne	
Strumenti	Schede strutturate, libro di testo e/o digitale, internet
	e giochi didattici
Valutazione	Formativa in itinere.

#### SCIENZE E TECNOLOGIA

Denominazione: "NOI CITTADINI DEL MONDO"

Competenze chiave		Evidenze osservabili
Osservare, analizzare e descrivere	_	L'alunno sviluppa atteggiamenti di curiosità e
fenomeni appartenenti alla realtà		modi di guardare il mondo che lo stimolano a
naturale e agli aspetti della vita		cercare spiegazioni di quello che vede succedere.
quotidiana, formulare ipotesi e	_	Esplora i fenomeni con un approccio scientifico:
verificarle, utilizzando semplici		con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, in
schematizzazioni e modellizzazioni		modo autonomo, osserva e descrive lo svolgersi
Riconoscere le principali interazioni tra		dei fatti, formula domande, anche sulla base di
mondo naturale e comunità umana,		ipotesi personali, propone e realizza semplici
individuando alcune problematicità		esperimenti.
dell'intervento antropico negli	_	Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei
ecosistemi;		fenomeni, produce rappresentazioni grafiche e
Utilizzare il proprio patrimonio di		schemi di livello adeguato, elabora semplici
conoscenze per comprendere le		modelli.
problematiche scientifiche di attualità e	_	Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente
per assumere comportamenti		scolastico che condivide con gli altri; rispetta e
responsabili in relazione al proprio stile		apprezza il valore dell'ambiente sociale e
di vita, alla promozione della salute e		naturale.
all'uso delle risorse.	_	Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato,
Progettare e realizzare semplici		utilizzando un linguaggio appropriato.
manufatti e strumenti spiegando le fasi	_	Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli
del processo;		adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui
Utilizzare con dimestichezza le più		problemi che lo interessano.
comuni tecnologie, individuando le	_	E' a conoscenza di alcuni processi di
soluzioni potenzialmente utili ad un dato		trasformazione di risorse e di consumo di
contesto applicativo, a partire		energia, e del relativo impatto ambientale.
dall'attività di studio;	_	Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di
Individuare le potenzialità, i limiti e i		uso quotidiano ed è in grado di descriverne la
		funzione principale e la struttura e di spiegarne il

rischi nell'uso delle tecnologie con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate.

- funzionamento.
- Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni.
- Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.

#### Abilità

#### Oggetti, materiali e trasformazioni

- 1. Individuare, nell'osservazione di esperienze concrete, alcuni concetti scientifici quali: dimensioni spaziali, peso, peso specifico, forza, movimento, pressione, temperatura, calore, ecc.
- 2. Cominciare a riconoscere regolarità nei fenomeni e a costruire in modo elementare il concetto di energia.

#### Vedere e osservare

- 1. Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.
- 2. Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi.

### Conoscenze Le forze

- L'attrito
- Il volume
- Massa e peso
- Galleggiamento e densità
- L'energia elettrica
- Le fonti energetiche: rinnovabili e non rinnovabili

#### Osservare e sperimentare sul campo

 Ricostruire e interpretare il movimento dei diversi oggetti celesti, rielaborandoli anche attraverso giochi col corpo.

#### Prevedere e immaginare

- Prevedere le conseguenze di decisioni o comportamenti personali o relative alla propria classe.
- Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti.

- Il Sistema Solare: Sole, pianeti e altri corpi celesti.
- I movimenti della Terra
- La composizione geologica della Terra.
- I movimenti della Luna.
- Le esplorazioni spaziali
- Il ciclo delle rocce

#### L'uomo i viventi e l'ambiente

<ul> <li>Proseguire l'osservazione e         l'interpretazione delle trasformazioni         ambientali, ivi comprese quelle globali,         in particolare quelle conseguenti         all'azione modificatrice dell'uomo.</li> <li>Intervenire e trasformare         <ul> <li>Eseguire interventi di decorazione,             riparazione e manutenzione sul proprio             corredo scolastico.</li> <li>Realizzare un oggetto in cartoncino             descrivendo e documentando la             sequenza delle operazioni.</li> <li>Cercare, selezionare, scaricare e             installare sul computer un comune             programma di utilità.</li> </ul> </li> </ul>	
Utilizzare il PC per giocare, scrivere, fare calcoli, disegnare; utilizzare la posta elettronica ed effettuare semplici ricerche in Internet con la stretta supervisione dell'insegnante	
Discipline STEM  Navigare, ricercare e filtrare dati, informazioni e contenuti digitali.	Uso di Internet.
Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte
Тетрі	PRIMO QUADRIMESTRE
Attività	<ul> <li>Le forze: come funzionano e come si misurano</li> <li>Definizione di attrito, volume, massa, peso e densità.</li> <li>L'energia elettrica</li> <li>Le fonti di energia rinnovabili e non rinnovabili.</li> <li>le stelle</li> <li>I pianeti del Sistema solare</li> <li>La Luna e i suoi movimenti</li> <li>La Terra e i suoi movimenti</li> <li>Il ciclo delle rocce</li> </ul>

Metodologia	Osservazione di fenomeni e di elementi presenti nell'ambiente, formulazione di ipotesi e spiegazioni di quanto preso in considerazione, esperimenti - visione di filmati – Cooperative learning, tutoring, attività ludiche, procedimento induttivo e deduttivo, manipolazione di oggetti, costruzione di mappe, CLIL, Coding
Risorse umane Interne/esterne	Docenti di classe: curriculari e di sostegno
Strumenti	Libri - Testi scientifici per ragazzi - LIM - Schede strutturate
Valutazione	Formativa in itinere

ARTE E IMMAGINE	
Denominazione: "NOI CITTADINI DEL MONDO "	
Competenze chiave	Evidenze osservabili
Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo consapevole del patrimonio artistico e letterario.	<ul> <li>L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).</li> <li>È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (quali opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti) e messaggi multimediali (quali spot, brevi filmati, videoclip, ecc.)</li> <li>Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte.</li> </ul>
Abilità	Conoscenze
<ol> <li>Esprimersi e comunicare</li> <li>Elaborare creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni; rappresentare e comunicare la realtà percepita;</li> <li>Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici e multimediali.</li> <li>Introdurre nelle proprie produzioni creative elementi linguistici e stilistici scoperti osservando immagini e opere d'arte.</li> </ol>	<ul> <li>Strumenti e le tecniche per esprimere emozioni e sensazioni.</li> <li>Tecniche diverse per l'uso del colore: mescolanze e combinazioni di colori, abbinamenti e contrasti.</li> <li>Tecniche multidisciplinari per produrre messaggi individuali e collettivi.</li> </ul>
Osservare e leggere le immagini  1. Guardare e osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente descrivendo gli elementi formali e utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio.  2. Riconoscere in un testo iconico - visivo	<ul> <li>L'idea centrale di un messaggio pubblicitario.</li> <li>Personaggi, trama e azioni di un racconto audiovisivo.</li> <li>Le funzioni del testo audiovisivo (commuovere, divertire, persuadere, informare)</li> <li>Il significato delle linee, forme, colori all'interno di un'immagine.</li> </ul>

gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume, spazio) individuando il loro significato espressivo.  Comprendere e apprezzare le opere d'arte  1. Individuare in un'opera d'arte, sia antica che moderna, gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista per comprenderne il messaggio e la funzione.  2. Familiarizzare con alcune forme di arte e di produzione artigianale appartenenti alla propria e ad altre culture.	<ul> <li>Elementi essenziali per la lettura di un'opera d'arte (pittura, architettura, film, musica) e per la produzione di elaborati musicali, grafici, plastici, visivi.</li> <li>Principali forme di espressione artistica.</li> </ul>	
Discipline STEAM Migliorare e sviluppare la capacità del tratto grafico con il supporto con creatività mediante la tecnologia.	Pixel/disegno grafico con il supporto di un mezzo tecnologico.	
Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte	
Tempi	Primo quadrimestre	
Attività	<ul><li>Rappresentazioni grafiche</li><li>Realizzazione di manufatti</li></ul>	
Metodologia	Osservazioni - Discussioni e confronto - Lettura d'immagini - Integrazione ed approfondimento dei contenuti attraverso la LIM - Valorizzazione delle esperienze - Brainstorming - Lavoro individuale – Cooperative Learning.	
Risorse umane	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di	
Interne/esterne	potenziamento	
Strumenti	Libro di testo, contenuti multimediali, schede strutturate, LIM, pc, tablet e internet, fogli d'album, cartoncino, pennarelli, materiale di riciclo.	

MUSICA		
Denominazione: "NOI CITTADINI DEL M	ONDO"	
Competenze chiave	ONDO" Evidenze osservabili	
Competence entire	Evacaç osservada	
<ul> <li>Imparare ad ascoltare sé stesso e gli altri.</li> <li>Riconoscere gli usi e le funzioni e i contesti della musica e dei suoni anche nella realtà multimediale.</li> <li>Riconoscere gli elementi costitutivi di un semplice brano</li> <li>Esplorare le diverse possibilità della</li> </ul>	<ul> <li>Comprendere il valore funzionale e sociale della musica.</li> <li>Comprendere il valore sociale della musica.</li> <li>Saper classificare i suoni in base al timbro.</li> <li>Saper classificare gli strumenti musicali in base al timbro</li> <li>Cantare in coro.</li> </ul>	
voce.		
Abilità	Conoscenze	
Suoni e rumori		
<ol> <li>Individuare le diverse funzioni dell'apparato fonatorio (espressione verbale, canto).</li> <li>Riconoscere e riprodurre con il corpo il movimento di un brano musicale.</li> <li>Classificare il suono in base a: fonte, altezza, intensità, durata.</li> </ol> Discipline STEAM Cantare melodie seguendo semplici combinazioni ritmiche sia individualmente	<ul> <li>Individua le funzioni dell'apparato fonatorio.</li> <li>Riconosce e riproduce con il corpo il movimento di un brano musicale.</li> <li>Classifica i suoni in base alle qualità.</li> <li>Body percussion/ascoltare, conosceree riprodurre melodie, filastrocche e ritornelli.</li> </ul>	
Che coralmente  Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte.	
Тетрі — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	Primo quadrimestre.	
Attività	<ul> <li>Giochi per allenarsi ad ascoltare</li> <li>Ascolto di composizioni musicali</li> <li>Schede didattiche di approfondimento</li> <li>Utilizzare la voce per la produzione di suoni e sperimentare la varietà di possibili variazioni</li> <li>Eseguire canti corali.</li> </ul>	
Metodologia	Lavoro di gruppo, conversazioni, breinstorming, pear to pear, problem solving.	
Risorse umane Interne/esterne	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di potenziamento	

Strumenti	LIM - CD audio - Flashcards - Strumentario Orff
Valutazione	Formativa in itinere.

EDUCAZIONE FISICA  Denominazione: "NOI CITTADINI DEL MONDO"		
<ul> <li>Padroneggiare abilità motorie di base in situazioni diverse</li> <li>Partecipare alle attività di gioco e di sport, rispettandone le regole; assumere responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune</li> <li>Utilizzare gli aspetti comunicativorelazionali del messaggio corporeo</li> <li>Utilizzare nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla prevenzione e ai corretti stili di vita</li> </ul>	<ul> <li>L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti.</li> <li>Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico-musicali e coreutiche.</li> <li>Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di giocosport anche come orientamento alla futura pratica sportiva.</li> <li>Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche.</li> <li>Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico.</li> <li>Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza.</li> <li>Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.</li> </ul>	
Abilità	Conoscenze	
Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il		

#### tempo

- 1. Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre / saltare, afferrare / lanciare, ecc).
- 2. Riconoscere e valutare traiettorie, distanze, ritmi esecutivi e successioni temporali delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri.
- I movimenti del corpo in relazione all'uso di attrezzi.
- I diversi gradi di tensione e rilassamento per eseguire esercizi.
- I movimenti del corpo e le facoltà sensoriali per eseguire lanci, esercizi di destrezza e precisione, ecc.
- Gli schemi motori statici e dinamici.
- Coordinamento di due schemi motori di base (camminare palleggiando, ecc.)

## Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva

- **1.** Elaborare ed eseguire semplici sequenze di movimento o semplici coreografie.
- La mimica facciale e la gestualità in giochi di drammatizzazione

#### Il gioco, lo sport, le regole e il fair play

- 1. Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di giocosport.
- 2. Saper utilizzare numerosi giochi derivanti dalla tradizione popolare applicandone indicazioni e regole.
- 3. Partecipare attivamente alle varie forme di gioco, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri.
- 4. Rispettare le regole nella competizione sportiva; saper accettare la sconfitta con equilibrio, e vivere la vittoria esprimendo rispetto nei confronti dei perdenti, accettando le diversità, manifestando senso di responsabilità.

- I giochi e le regole.
- I giochi: vittorie e sconfitte.
- Giochi derivanti dalla tradizione popolare.

#### Salute e benessere, prevenzione e

sicurezza.	
<ol> <li>Simulare comportamenti da assumere in condizioni di rischio con diverse forme di pericolosità (sismica, idrogeologica).</li> <li>Esercitare procedure di evacuazione dell'edificio scolastico avvalendosi anche della lettura delle piantine dei locali e dei percorsi di fuga</li> <li>Redigere i regolamenti necessari per la sicurezza utilizzando le norme imparate</li> </ol>	Procedure di evacuazione dell'edificio scolastico avvalendosi anche della lettura delle piantine dei locali e dei percorsi di fuga.
Discipline STEAM	
Creare ed eseguire codici con il Coding.	Progettazione di codici per eseguire percorsi
	attraverso il movimento.
Utenti destinatari	Alunni delle classi quinte
Tempi	Primo quadrimestre
Attività	<ul> <li>Esercizi di coordinazione motoria per migliorare le abilità di movimento; camminare, correre, saltare, lanciare e afferrare, arrampicarsi.</li> <li>Esercizi di consolidamento a coppie e a squadre. Ascolto e comprensione delle istruzioni di un gioco e attuazione corretta dello schema.</li> <li>Regole e comportamenti in alcuni sport. Collaborazione ed accettazione delle condizioni di gioco e dei risultati.</li> <li>Giochi a squadre improntati sulla cooperazione e collaborazione nel rispetto di regole condivise. Riflessioni sulle abitudini e sulle situazioni ideali per il benessere psicofisico.</li> <li>Ruoli e regole nei diversi ambienti di vita. Conoscenza di atteggiamenti o posture sbagliate.</li> </ul>
Metodologia	Metodo misto di tipo deduttivo e metodo di tipo induttivo attraverso la scoperta guidata; educazione alla legalità e al rispetto.
Risorse umane Interne esterne	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di potenziamento
Strumenti	Attrezzi ginnici, Lim, registratore
Valutazione	Formativa in itinere

	RELIGIONE		
Denominazione "NOI CITTADINI DEL MONDO"			
Competenze chiave	Evidenze osservabili		
Competenza in materia di cittadinanza.			
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale.			
L'alunno: -identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento;	-L'alunno identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo. e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento.		
-riconosce il significato cristiano del Natale, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale;	-Riconosce il significato cristiano del Natale, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale.		
-siconfronta con l'esperienza religiosa e sa distinguere la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo.	-Si confronta con l'esperienza religiosa e distingue la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo.		
Abilità	Conoscenze		
Nucleo tematico:Dio e l'uomo	Conoscenze relative al nucleo tematico		
1. Riconoscere avvenimenti, persone e strutture fondamentali della Chiesa Cattolica sin dalle origini.	-La nascita della Chiesa e la vita delle prime comunità cristianeL'apostolo Pietro e il suo successoreLa Chiesa oggiL'apostolo PaoloIl Cristianesimo e le persecuzioniL'editto di Costantino e l'editto di TeodosioI tempi liturgici nella vita della Chiesa.		
Ed. civica			
Riflettere sul principio della libertà religiosa.	-Gli articoli della Costituzione sulla libertà religiosa.		
Nucleo tematico:Il linguaggio religioso	Conoscenze relative al nucleo tematico		
1. Intendere il significato religioso del Natale a partire dalle narrazioni evangeliche e dalla vita della Chiesa	-Le origini storiche del Natale.		
2. Individuare significative espressioni d'arte cristiana per rilevare come la fede sia stata interpretata e comunicata dagli artisti nel corso dei secoli	-Le espressioni artistiche del Natale.		
Тетрі	PRIMO QUADRIMESTRE		

Utenti destinatari	Alunni delle classi
Risorse umane Interne esterne	Docenti di classe: curriculari, di sostegno e di potenziamento
Attività	Conversazione guidata Attività grafico-verbali Attività sul libro di testo Ascolto e comprensione di un testo Attività pratico-laboratoriali Realizzazione di un cartellone Racconto animato Visione di alcuni video Schede strutturate Verifiche formative in itinere
Metodologia	Osservazioni - Discussioni e confronto - Lettura di brani - Integrazione ed approfondimento dei contenuti attraverso la LIM - Valorizzazione delle esperienze - Problem solving - Brainstorming - Lavoro individuale Presentazione degli argomenti con diapositive multimediali.
Strumenti	Libro di testo, quaderno, cartelloni, schede strutturate, contenuti multimediali, rete internet.
Valutazione	Osservazione sistematica, iniziale, in itinere e finale. Prove strutturate o semistrutturate, interrogazioni, prove scritte e laboratoriali. Autovalutazione degli alunni, evidenziandone le positività e le criticità emerse.